



QUADRATISCH
TAKTISCH
KLUG

Turnierreglement

Zürichsee-Mannschaftsmeisterschaft (ZSMM) 2025/2026 – Spezialausgabe

1. Allgemeines

- 1.1 Die ZSMM 2025/2026 wird vom Schachverband Zürichsee (SVZS) organisiert
 - 1.2 Die Durchführung erfolgt in einer offenen Kategorie mit flexibler Brettanzahl pro Begegnung (siehe Abschnitt 3).
 - 1.3 Das Reglement gilt ausschliesslich für die Austragung 2025/2026. Eine definitive Fassung für zukünftige Austragungen wird ggf. an der nächsten Delegiertenversammlung verabschiedet.
-

2. Teilnahme & Anmeldung

- 2.1 Teilnahmeberechtigt sind Mannschaften von SVZS-Mitgliedsvereinen.
 - 2.2 Jeder Verein kann eine Mannschaft anmelden.
 - 2.3 Bei der Anmeldung ist anzugeben, mit wie vielen Spieler*innen maximal pro Wettkampf gespielt wird (Minimum: 4).
 - 2.4 Auch Mannschaften ausserhalb des Verbandsgebietes können auf Einladung mitspielen.
 - 2.5 Eine Teilnahmegebühr von 30 CHF pro Verein wird erhoben.
 - 2.6 Anmeldeschluss ist der 12. September 2025.
-

3. Modus & Brettanzahl

- 3.1 Gespielt wird in 5 Runden im Zeitraum Oktober 2025 bis Februar 2026.
 - 3.2 Die letzte Runde wird voraussichtlich zentral ausgetragen, alle anderen dezentral in den Vereinslokalen.
 - 3.3 Ein Wettkampf zwischen zwei Mannschaften wird an so vielen Brettern gespielt, wie es Spieler*innen der kleineren Mannschaft zulassen.
Beispiel: Mannschaft A (4 Spieler), Mannschaft B (6 Spieler) → gespielt wird an 4 Brettern.
 - 3.4 Die gastgebende Mannschaft hat an den ungeraden Brettern Weiss.
 - 3.5 Die Brettreihenfolge ist innerhalb eines Wettkampfs frei wählbar.
-

4. Bedenkzeit & Bewertung

- 4.1 Es gilt die Bedenkzeit: 90 Minuten für 36 Züge + 30 Minuten für den Rest der Partie.
 - 4.2 Die Partien werden FIDE-gewertet (nur internationale Elo, keine Schweizer Wertung).
-

5. Spielberechtigung & Einsatzregeln

- 5.1 Alle Spieler*innen müssen vor ihrem ersten Einsatz korrekt registriert sein und über eine gültige SSB- und / oder FIDE-ID verfügen.
- 5.2 Ein Spieler*in darf im gesamten Turnierverlauf nur für einen Verein eingesetzt werden.
- 5.3 Ein Spieler*in darf pro Runde nur an einem Brett eingesetzt werden.
- 5.4 Erscheinen aufgestellte Spieler*innen nicht, dürfen sie innerhalb von 30 Minuten ersetzt werden.

6. Rangierung & Brettpunkte-Normierung

6.1 Die Rangierung erfolgt nach folgenden Kriterien:

1. Mannschaftspunkte (Sieg = 2, Remis = 1, Niederlage = 0)
2. Direktbegegnung
3. Normierte Brettpunkte (siehe 6.2)

6.2 Um die unterschiedlichen Brettzahlen fair zu berücksichtigen, werden die erzielten Brettpunkte auf 4 Bretter normiert.

Berechnungsformel:

$$\text{Normierte Brettpunkte} = (\text{Erzielte Brettpunkte} / \text{Gespielte Bretter}) \times 4$$

Beispiele:

- 3:1 Sieg bei 4 Brettern $\rightarrow (3 / 4) \times 4 = 3.0$ normierte Punkte
- 4.5:3.5 Sieg bei 8 Brettern $\rightarrow (4.5 / 8) \times 4 = 2.25$ normierte Punkte

7. Organisation der Runden

- 7.1 Die Spieltermine und Paarungen werden bis spätestens 15. September 2025 publiziert.
- 7.2 Spielbeginn ist 19:30 Uhr (werktags).
- 7.3 Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft gilt als gastgebende Mannschaft und ist für die Organisation des Wettkampfs verantwortlich. Dazu gehören die Bereitstellung von Spielort und Material.
- 7.4 Ein vom Spielplan abweichender Austragungsort oder Termin ist mindestens eine Woche vor dem Wettkampftag der Gegnerin und der Verbandsspielleitung (per E-Mail an zsmm@svzs.ch) mitzuteilen; eine Empfangsbestätigung ist einzuholen. Verschiebungen sind nur im gegenseitigen Einvernehmen möglich. Bei Uneinigkeit entscheidet die Verbandsspielleitung.
- 7.5 Die beiden Mannschaftsleiter sind gemeinsam für die Einhaltung des Reglements verantwortlich und fungieren als Schiedsrichter.
- 7.6 Die Wettkampfergebnisse sind von beiden Mannschaftsleitern innerhalb von 24 Stunden nach Spielende per E-Mail (zsmm@svzs.ch) an die Turnierleitung zu melden.

8. Unregelmässigkeiten & Streitfälle

- 8.1 Ein Wettkampf mit weniger als drei besetzten Brettern gilt als nicht ausgetragen (Wertung: 0:0).
- 8.2 Der Einsatz nicht spielberechtigter Spieler*innen führt zum Forfaitverlust der betroffenen Partie.
- 8.3 Streitfälle sind innerhalb von 72 Stunden per E-Mail (zsmm@svzs.ch) an die Turnierleitung zu melden.
- 8.4 Die Turnierleitung entscheidet in der Regel vor der nächsten Runde. Rekurse sind innert 5 Tagen an den Verbandsvorstand möglich.

9. Schlussbestimmungen

- 9.1 Über nicht geregelte Fälle entscheidet die Turnierleitung in Absprache mit dem Vorstand.
- 9.2 Eine allfällige Anpassung für zukünftige Ausgaben wird an der nächsten Delegiertenversammlung diskutiert.

Verabschiedet durch den Vorstand des SVZS, gültig für die Spielsaison 2025/2026.